

ウッドカー チャンピオンシップ!

# Wood Champ!

## Wood Car Championship! Wカテゴリーとは?

- W(ワークス)カテゴリーはWood Champ!レースの最高峰、カーレースでいえばF1のようなポジションです。
- ワークスカテゴリー2014年度は、16チーム(先着順)を募集いたします。
- Wカテゴリーはレギュレーション(規則)に沿って、オリジナルのウッドカーを制作し、その車両で年間5戦以上のレースに出場し、その合計ポイント(コンストラクターズポイント)で年間ランキングを決定いたします。(レースごとにポイントは加算されますが、合計されるのは上位5レースのみです)
- 1チーム2台まで登録可能で、それぞれの車にポイントは付きますが、コンストラクターズポイントとしてチームに加算されるのは、レース毎にポイント上位の車のポイントのみです。
- オリジナルの車体を一から制作する事も、キットを流用して制作する事も出来ませんが、Wカテゴリーのレギュレーション(規則)に則って制作してください。
- Wカテゴリーの理念は、速さだけではなく独自の考えに基づいたオリジナルの車体で、公正なレースを行う事にあります。速さにこだわる事も大切ですが「正しく・楽しく・カッコよく」を忘れないでください。

## Wood Car Championship! Wカテゴリー レギュレーション(規則)

- 1 独創的でユニークな木の車を制作し、真剣で楽しいレースを子供たちに見せてあげてください。
- 2 車体(ボディ)部分は国内で生育している木材を加工したものに限定いたします。  
※車体(ボディ)とは、車軸または軸受が取り付けられている部分を指します。
- 3 競技車両は全長は165mm×全幅90mm×全高105mm以内・車重225g以内とします。(誤差±0.25mm以内)
- 4 前後の合計で+20mm以内であれば、スポイラーやウイングなどの取り付け可。  
※フロント取り付け位置はスタートバーに掛かる高さまで
- 5 トレット(左右タイヤのセンター間)は45mm以上、最低地上高は6mm以上とします。
- 6 フロントタイヤ前端から10mm以上、車体(ボディー)もしくはそれに類する部品などがある事。
- 7 タイヤと車軸はキットに付随するもの、または規定のものを使用してください。
- 8 タイヤの直径および幅の変更は出来ません。サイズ変更を伴わない加工(面取り穴あけなど)は可能です。
- 9 車軸と軸受は加工することが出来ます。軸受けは木製であれば自作も可能です。
- 10 足回り(タイヤ・車軸・軸受)に使用する部品は木材に限ります。(金属・プラスチックなどは不可)
- 11 蝋・蜜蝋ワックスなどを、防水目的で車軸・軸受へ使用することは可能です。
- 12 モーターなどの動力は使用できません。また外部から動力を与える事も出来ません。
- 13 塗装は可能です。また外装に木材以外のもの(紙やシールなど)を貼る事も可能です。
- 14 車体に取り付けるパーツやアクセサリは木材以外の使用も可能ですが、他車やコースを傷つける恐れがあるものについては、使用を制限する場合がございます。
- 15 車重調整用のウェイト(重り)は鉛の使用を禁止致します。(鉄製など鉛フリーのものをご使用ください。)
- 16 オープンカーにはドライバーを乗せること。(人形・フィギュア・ぬいぐるみなども可)
- 17 人体や環境に悪影響を及ぼす素材の使用を禁止いたします。
- 18 子供たちがカッコいい!面白い!!と思うような、夢のあるウッドカーを作ること。